

# **REGLAMENTO LIGA DE EQUIPOS CAMPOMAR 2018**

## **COMPOSICION DE EQUIPOS:**

Los equipos estarán formados por 5 jugadores como mínimo y 8 como máximo. Se admite que cada equipo pueda tener hasta 2 jugadores suplentes que puedan sustituir en algún momento a los titulares. Cada equipo nombrará a un capitán.

Durante el transcurso de las 8 pruebas de las 2 primeras fases, cada equipo podrá sustituir a 2 jugadores o completar hasta el número máximo de 8 + 2 suplentes en el momento que lo desee, siempre y cuando esos jugadores no hayan formado parte de otro equipo.

## **REGLAMENTO:**

La liga regular constará de 8 pruebas (divididas en 2 fases) más una fase final match play.

### **PRIMERA FASE:**

La primera Fase constará de 4 pruebas que se disputarán bajo las siguientes modalidades:

**1ª Prueba** – Stableford. La puntuación de los equipos será la suma de los 4 mejores resultados.

**2ª Prueba** – Fourballs handicap Stableford. La prueba será de parejas. Si el número de jugadores es impar, el último jugará como pareja de un solo componente.

**3ª Prueba** – ContraPar. La puntuación de los equipos será la suma de los 4 mejores resultados + la suma del 25% de los 4 mejores resultados siguientes. (Se redondeará siempre a la baja.) **ejemplo: \_ 24,9 = 24 puntos.** Se descartarán solamente los dos peores.

**4ª Prueba**- Fourballs handicap Stableford. La prueba será de parejas. Si el número de jugadores es impar, el último jugará como pareja de un solo componente.

### **SEGUNDA FASE:**

La segunda Fase constará de 4 pruebas que se disputarán bajo las siguientes modalidades:

**1ª Prueba** – Stableford. La puntuación de los equipos será la suma de los 4 mejores resultados.

**2ª Prueba** – Fourballs handicap Stableford. La prueba será de parejas. Si el número de jugadores es impar, el último jugará como pareja de un solo componente.

**3ª Prueba** – ContraPar. La puntuación de los equipos será la suma de los 4 mejores resultados + la suma del 25% de los 4 mejores resultados siguientes. (Se redondeará siempre a la baja.) **ejemplo: \_ 24,9 = 24 puntos.** Se descartarán solamente los dos peores.

**4ª Prueba**- Fourballs handicap Stableford. La prueba será de parejas. Si el número de jugadores es impar, el último jugará como pareja de un solo componente.

En caso de empate, obtendrá mejor clasificación el equipo que más jugadores haya presentado en la totalidad de las 8 pruebas. En caso de persistir el empate se sorteará.

### **FASE FINAL:**

Participarán en esta fase final todos los equipos de las 2 primeras fases por orden de clasificación.

Los equipos clasificados solo podrán presentar a jugadores que hayan jugado al menos en 4 pruebas de las dos fases anteriores.

La fase final se jugará bajo la modalidad Match Play y constará como mínimo de 3 jornadas (cuartos, semifinales y final). Caso de haber más de 8 equipos habrá una fase eliminatoria previa match play para formar los cuartos de final.

Se formará un cuadro en donde de acuerdo a la clasificación de las 2 primeras fases se enfrentarán los equipos de la siguiente forma:

Primera Jornada	Segunda Jornada	Tercera Jornada
<u>Primero</u>	<u>Ganador 1-8</u>	
<u>Octavo</u>		<u>Ganador 1-8 4-5</u>
<u>Quinto</u>	<u>Ganador 4-5</u>	
<u>Cuarto</u>		
<u>Tercero</u>	<u>Ganador 3-6</u>	
<u>Sexto</u>		<u>Ganador 2-7 3-6</u>
<u>Séptimo</u>	<u>Ganador 2-7</u>	
<u>Segundo</u>		

## **Fórmula de juego Fase Final**

Durante toda la fase final los equipos jugarán con una reducción de hándicap en función de su clasificación de las dos primeras fases de juego, de la siguiente manera:

El Primer clasificado no tendrá reducción de hándicap

Del segundo clasificado al último se aplicará una reducción progresiva de hándicap hasta llegar al 20% de reducción para el último equipo clasificado.

### **Fase Previa**

Caso de que haya más de 8 equipos para la fase final se formará una fase previa de eliminatorias match play entre los últimos clasificados de las dos primeras fases, de la siguiente manera:

Décimo - Séptimo

Noveno – Octavo

Estas eliminatorias previas se jugarán de lunes a jueves antes de comenzar los cuartos de final.

### **Cuartos y Semifinales**

Se disputarán en partidos individuales (Match Play hándicap). Si algún equipo presenta un número menor de jugadores que el otro con el que se tiene que enfrentar, el jugador de más hándicap se enfrentará a los 2 del equipo contrario con hándicap más alto hasta completar el número total. Los jugadores deben agruparse en partidas de 4.

En caso de empate, el equipo mejor clasificado en las 2 primeras fases será el ganador.

### **Tercera jornada (Final)**

Se disputarán en partidos individuales (Match Play hándicap). Si algún equipo presenta un número menor de jugadores que el otro con el que se tiene que enfrentar, el jugador de más hándicap se enfrentará a 2 del equipo contrario hasta completar el número total. Los jugadores deben agruparse en partidas de 4.

En caso de empate, el equipo mejor clasificado en las 2 primeras fases será el ganador.

## **SUSPENSIONES:**

El Comité de Competición podrá acordar la suspensión o aplazamiento de cualquier prueba siempre que se den circunstancias meteorológicas que así lo aconsejen, en decisión inapelable. En tal caso el Comité fijará una fecha alternativa que se anunciará con antelación suficiente. En tal supuesto, se considerará válido y definitivo el resultado de los jugadores que hubieran concluido el total de los hoyos, habilitándose nueva fecha para los restantes competidores que jugarán como si fuese un nuevo torneo.

Caso de reanudar el torneo el mismo día de su suspensión se reanudará con las mismas partidas y por el hoyo siguiente al completado.

En ningún caso se abonará nuevo green fee por quienes viéndose afectados por la suspensión o aplazamiento jueguen el torneo en la nueva fecha que se acuerde.

## **INSCRIPCIONES/PRECIOS:**

La fecha límite para la composición de los equipos será el 25/01/2017, en esta fecha solo será necesario tener inscrito el equipo, el número de jugadores se podrá ir completando a lo largo de la competición, pudiéndose dar de baja o alta a jugadores en cualquier momento.

El precio de inscripción de cada equipo será de 10 Euros por jugador. El precio de inscripción de cada torneo será de 12

Euros por jugador

Los niños pagarán la mitad, tanto de inscripción como en cada uno de los torneos. A partir de 16 años pagarán la cuota de adultos.

Los jugadores que no sean socios del Club Campomar y formen parte de algún equipo inscrito en la competición abonarán como cuota de cada torneo la cantidad de 15 €

En la tercera prueba de la fase final habrá que abonar el Green fee.

## **PREMIOS:**

El equipo ganador de la Liga tendrá un vale de material deportivo por cada jugador componente del equipo (60€ por jugador).

## **SALIDAS Y FECHAS:**

Para 1ª y 2ª Fase

Los días oficiales para jugar serán los viernes por la tarde y los sábados todo el día.

Se podrá jugar el **domingo o entre semana** un máximo de 8 jugadores (2 hoyos) siempre y cuando los capitanes implicados hayan avisado con antelación.

Para la Fase Final

Los jueves de cada semana los capitanes entregarán la lista de jugadores de sus equipos para jugar la eliminatoria que corresponda.

Se podrá jugar cualquier día de la semana (de viernes a miércoles), siempre que los jugadores avisen con anticipación y fijen partida con 2 integrantes de otro equipo. La fecha límite para disputar estas partidas será el día anterior a que comience la siguiente prueba.

La primera fase de la Liga de Equipos comenzará a partir del 2 de febrero 2018

***EN LAS SEMIFINALES Y FINAL, NO SE PODRÁ SUSTITUIR A NINGÚN JUGADOR.***

**COMITÉ DE LA PRUEBA:**

El comité de la prueba será el Comité de Competición del Club.