

# **LIGA DE PAREJAS CAMPOMAR**

## **2021-2022**

1.- **La Competición.** La “Liga de Parejas Campomar”, en adelante “La Liga”, es una competición por parejas que constará de dos fases. La primera, con un total de 4 pruebas, de las que resultará una clasificación, y la segunda que consistirá en eliminatorias de match play entre las 16 primeras parejas de “La Liga” para determinar la pareja campeona de “La Liga de Parejas Campomar”.

2.- **Los jugadores.** Podrán jugar todos los jugadores, socios o no socios del Club, que estén en posesión de Licencia Federativa, y podrá constituirse pareja entre socios, entre un socio y un no socio y entre no socios. Cada pareja podrá contar con un jugador suplente, que se podrá incorporar en cualquier fase del torneo siempre y cuando no haya pertenecido a otro equipo inscrito en la liga y abone los derechos de inscripción.

El coste de la inscripción será de 10 € por jugador socio y de 25 € por jugador no socio. Los jugadores suplentes pagarán la mitad. Los participantes menores de 18 años pagarán la mitad.

En cada torneo los socios abonarán un green fee de 12 € y los no socios de 22 €. Los menores de 18 años pagarán la mitad.

En la fase de Match Play cada jugador socio abonará 6 € por eliminatoria y los no socios 15 €. Los menores de 18 años pagarán la mitad.

3.- **Calendario y modalidades de juego.** Se establece el siguiente calendario, tentativo, y con las siguientes modalidades por prueba:

Fase de Liga (todas STABLEFORD HANDICAP):

1ª jornada:	FOURBALL	sábado, 20/noviembre/2021
2ª jornada:	GREENSOME	sábado, 27/noviembre/2021
3ª jornada:	SCRAMBLE	sábado, 22/enero/2022
4ª jornada:	COPA CANADA	sábado, 29/enero/2022

Fase de match play (todas GREENSOME HANDICAP):

Octavos de final: Finalizados antes del 12/febrero/2022 inclusive (esta prueba se celebrará solo en el caso de que existan 22 ó más parejas inscritas, sino directamente se empezará en cuartos).

Cuartos de final: Finalizados antes del 19/febrero/2022 inclusive

Semifinales: Finalizadas antes del 26/febrero/2022 inclusive

Final: Antes del 05/marzo/2022 inclusive  
(todas las fechas son orientativas)

El Comité de Competición se reserva la posibilidad de modificar los días de celebración de las pruebas de las dos fases, que deberá anunciar con suficiente antelación.

Las fechas de juego para la fase de liga serán los viernes tarde y los sábados mañana y tarde. En caso de anulación o suspensión de una prueba en la fase de liga, no habrá repetición, siempre que se puedan disputar un mínimo de tres, computando únicamente estos tres resultados.

El Comité de Competición podrá acordar la suspensión o aplazamiento de cualquier prueba siempre que se den circunstancias meteorológicas que así lo aconsejen, en decisión inapelable. En tal caso el Comité fijará una fecha alternativa que se anunciará con antelación suficiente.

La suspensión o aplazamiento de la jornada del viernes no supondrá necesariamente la misma decisión respecto de la jornada fijada para el sábado correspondiente. En tal supuesto, de existir parejas afectadas por la decisión adoptada para la jornada del viernes podrán jugar en la jornada del sábado o presentar nueva fecha de celebración –contando necesariamente con otra pareja-, que habrá de ser necesariamente previa a la del viernes inmediatamente posterior al del sábado del torneo de que se trate.

En ningún caso se abonará nuevo green fee por quienes viéndose afectados por la suspensión o aplazamiento jueguen el torneo en la nueva fecha que se acuerde.

Habrà de existir acuerdo entre las parejas implicadas para disputar una eliminatoria de match play que habrá de celebrarse antes de la fecha indicada como última.

De no existir acuerdo previo la eliminatoria se fijará en la fecha que aparece como última de las señaladas anteriormente y a las 10:00 horas, siendo eliminada por incomparecencia la pareja que no se presente de forma completa a la hora señalada.

#### **4.- Sistema de puntuaciones y competición.**

La puntuación para la “Fase de Liga”, y para cada una de las tres primeras pruebas, será la siguiente:

1ª pareja:	25 puntos.
2ª pareja:	20 puntos.
3ª pareja:	18 puntos.
4ª pareja:	16 puntos.
5ª pareja:	14 puntos.
6ª pareja:	12 puntos.
7ª pareja:	10 puntos
8ª pareja:	8 puntos.
9ª pareja:	6 puntos.
10ª pareja:	4 puntos.
Resto de parejas participantes:	2 puntos.

Para la cuarta prueba de esta “Fase de Liga” –“COPA CÁNADA”-, la puntuación será la que sigue:

1ª pareja:	35 puntos.
2ª pareja:	30 puntos.
3ª pareja:	27 puntos.
4ª pareja:	24 puntos.
5ª pareja:	21 puntos.
6ª pareja:	18 puntos.
7ª pareja:	15 puntos.
8ª pareja:	12 puntos.
9ª pareja:	9 puntos.
10ª pareja:	6 puntos.
Resto de parejas participantes:	3 puntos.

La clasificación final de esta fase se obtendrá atendiendo a los tres mejores resultados obtenidos por las parejas en las pruebas (medidos por puntos).

Para la “Fase de Macht Play” la pareja campeona será aquella que gane todas las eliminatorias previstas teniendo en cuenta que el cuadro de eliminatorias se obtendrá enfrentando en la eliminatoria de octavos de final, en el primer emparejamiento, a la 1ª pareja clasificada con la 16ª; en el segundo, a la 5ª con la 12ª; en el tercero a la 6ª con la 11ª; en el cuarto a la 4ª con la 13ª; en el quinto a la 3ª la 14ª; en el sexto, a la 8ª con la 9ª; en el séptimo, a la 7ª con la 10ª; y, en el octavo y último, a la 2ª con la 15ª; organizándose los cuadros de cuartos, semifinal y final con los respectivos ganadores y el dicho orden.

La modalidad para esta fase será GREENSOME MACHT-PLAY HANDICAP

En las eliminatorias, se tendrá en cuenta para el cálculo del hándicap de la pareja el vigente para cada uno de sus integrantes al momento de cada partido. La pareja con el hándicap más bajo jugará como scratch (hándicap 0) y la otra pareja recibirán el 100 % de la diferencia entre su hándicap de juego y el de la otra pareja. La pareja scratch no contará con ningún golpe y la otra pareja contará con golpe en un número de hoyos que será igual al número de golpes que resulten de su diferencia de hándicap de juego con la pareja scratch, comenzando por el hoyo de más dificultad (hándicap 1).

Las eliminatorias se jugarán por hoyos y a 18 hoyos. Ganará el hoyo la pareja que emboque su bola en el menor número de golpes netos. Ganará el partido la pareja que supere a la otra con un número de hoyos ganado mayor que el número de hoyos que quedan por jugar.

Para la clasificación de los 16 primeros (u ocho, en caso de no llegar a 22 participantes) de la Liga, caso de producirse empates en la “Fase de Liga” prevalecerá en la clasificación de dicha fase la pareja que hubiere sumado más primeros puestos en las cuatro jornadas de dicha competición. De persistir el empate prevalecerá la pareja con menor suma de ambos hándicaps exactos, teniendo en cuenta los hándicaps existentes al momento de finalización de la última prueba de dicha fase. De persistir el empate se decidirá por sorteo.

De producirse empate en la fase de eliminatorias a la conclusión de los 18 hoyos estipulados por vuelta se continuarán jugando los hoyos por su orden hasta que una de las parejas gane el primero de los del desempate.

#### **5.- Premios.**

La pareja ganadora de cada torneo de la fase de liga recibirá una caja con variedad de quesos para cada jugador (excepto suplente si lo hubiera).

La primera pareja clasificada match play ( y ganadora del torneo) recibirá una cesta de carnavales para cada jugador (excepto suplente si lo hubiera). La segunda pareja clasificada recibirá una cesta de carnavales para cada jugador (excepto suplente si lo hubiera).

#### **7.- Comité de la Prueba.**

Estará integrado por los miembros del Comité de Competición y resolverá cualquier cuestión referida a la organización y adecuado desarrollo de la “Liga de Parejas CAMPOMAR”. El Comité atenderá cuantas reclamaciones le sean formuladas, resolviendo sobre ellas en atención a lo dispuesto en estas normas y en las demás de general aplicación para el Golf. Su decisión será inapelable.

#### **8.- Modalidades de Juego.**

**FOURBALL:** Cada jugador juega su bola y en cada hoyo puntúa el mejor resultado. No es necesario que los dos jugadores de un bando terminen el hoyo.

**GREENSOME:** En esta modalidad de juego los dos jugadores de cada bando dan golpe de salida para escoger cada bando la mejor salida, jugando posteriormente el jugador del bando cuya salida no ha sido escogida y se sigue jugando en golpes alternos hasta terminar el hoyo.

**SCRAMBLE:** En esta modalidad de juego los dos jugadores salen en cada hoyo con su propia bola. Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado. Desde ese punto, vuelven a jugar los dos jugadores, cada uno su bola y así sucesivamente hasta acabar el hoyo.

**COPA CÁNADA:** Cada jugador de la pareja juega su propia bola y el resultado de la pareja es la suma de los resultados de cada uno de sus integrantes.