

REGLAMENTO LIGA DE EQUIPOS

CAFETERÍA CAMPOMAR 2026



COMPOSICION DE EQUIPOS:

Los equipos estarán formados por 4 jugadores. Se admite que cada equipo pueda tener hasta 1 jugador suplente que pueda sustituir en algún momento a los titulares, siempre y cuando el jugador no haya participado con ningún otro equipo. Cada equipo nombrará a un capitán que será el interlocutor válido para cualquier información o consulta realizada en relación a esta LIGA.

REGLAMENTO:

La liga regular constará de 4 pruebas y luego habrá una fase final match play.

LIGA REGULAR:

1ª Prueba – Stableford. La puntuación de los equipos será la suma de los 3 mejores resultados.

2ª Prueba – Fourball Hándicap Stableford. La prueba será de parejas. Si el número de jugadores es impar, el último jugará como pareja de un solo componente. Puntuará la mejor pareja de cada equipo.

3ª Prueba- Stableford. La puntuación de los equipos será la suma de los 3 mejores resultados.

4ª Prueba- Stroke Play Hándicap. Computarán los 3 mejores resultados netos de esta prueba. Los golpes obtenidos por encima del par se restarán en la clasificación general mientras que los golpes obtenidos por debajo del par se sumarán.

Si un equipo presenta dos jugadores o menos, recibirá por estos y hasta completar los tres resultados valederos, la puntuación del jugador no presentado será de -15 en la clasificación general. Todos los jugadores que hagan 15 o más de 15 por encima de su par, tendrán una puntuación máxima de -15 en la clasificación general.

Durante esta fase se sumará dos puntos por jugador presentado, máximo 8 puntos por jornada y por equipo en cada prueba.

También durante esta fase todos los jugadores podrán jugar con su hándicap de juego sin reducción.

FASE FINAL:

Participarán en esta fase final los 8 equipos mejor clasificados de la LIGA REGULAR, siempre y cuando el número de equipos inscritos no supera los 15, en caso de que haya 16 o más equipos inscritos, la fase final la jugarán los 16 mejores. En caso de empate final a puntos entre uno o varios equipos, se clasificará el equipo que haya hecho mejor resultado en la 1ª prueba, si persiste el empate, se mirará el mejor resultado de la 2ª prueba y así sucesivamente.

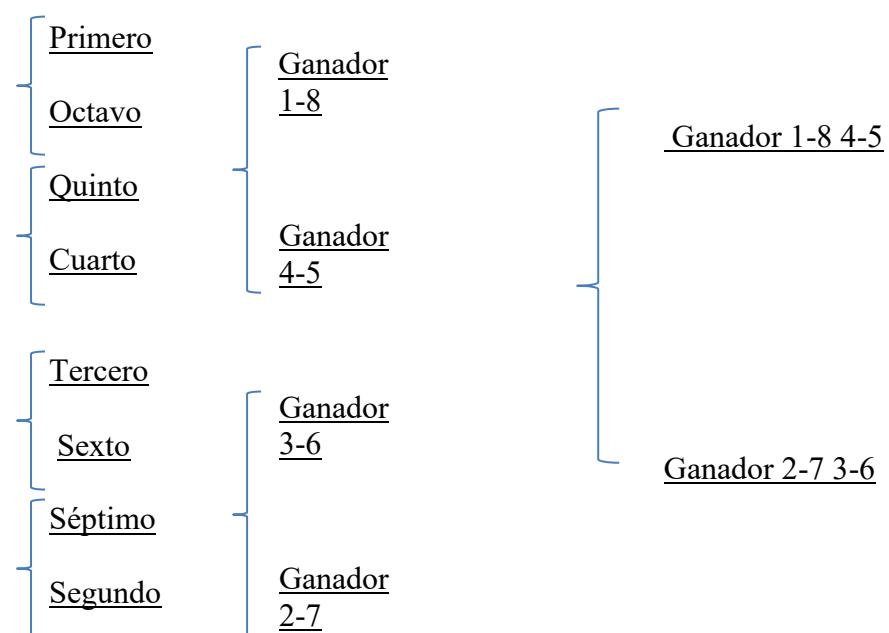
En caso de no llegar a 8 equipos acceden al match play los cuatro primeros.

Los equipos clasificados solo podrán presentar a jugadores que hayan jugado al menos en 2 pruebas de LA LIGA REGULAR.

La fase final se jugará bajo la modalidad Match Play y constará como mínimo de 3 jornadas (cuartos, semifinales y final).

CUADRO DE ENFRENTAMIENTOS MATCH PLAY

Primera Jornada Segunda Jornada Tercera Jornada



Fórmula de juego Fase Final

Durante toda la fase final los equipos jugarán con una reducción de hándicap en función de su clasificación.

En los enfrentamientos de cuartos y semifinales (final excluida), los equipos peor clasificados en la LIGA REGULAR verán reducido su hándicap de juego en un golpe por cada jugador.

Cuartos y Semifinales

Se disputarán en partidos individuales (Match Play hándicap), enfrentándose por orden de hándicap. En caso de que algunos jugadores tengan el mismo hándicap, se tendrá en cuenta el mejor resultado individual en la primera prueba de la liga regular, si prevalece el empate el mejor resultado en la segunda prueba, etc. Si algún equipo presenta un número menor de jugadores que el otro con el que se tiene que enfrentar, el jugador de más hándicap se enfrentará a los 2 del equipo contrario con hándicap más alto hasta completar el número total. Al equipo que presente menos jugadores se le descontará medio punto en resultado final de la eliminatoria. Los jugadores deben agruparse en partidas de 4.

En caso de empate, el equipo mejor clasificado en la LIGA REGULAR será el ganador.

Tercera jornada (Final)

Se disputarán en partidos individuales (Match Play hándicap), enfrentándose por orden de hándicap. En caso de que algunos jugadores tengan el mismo hándicap, se tendrá en cuenta el mejor resultado individual en la primera prueba de la liga regular, si prevalece el empate el mejor resultado en la segunda prueba, etc. Si algún equipo presenta un número menor de jugadores que el otro con el que se tiene que enfrentar, el jugador de más hándicap se enfrentará a los 2 del equipo contrario con hándicap más alto hasta completar el número total. Al equipo que presente menos jugadores se le descontará medio punto en el resultado final de la eliminatoria. Los jugadores deben agruparse en partidas de 4.

En caso de empate, el equipo ganador saldrá del vencedor del enfrentamiento entre los jugadores con hándicap más bajo. Si persistiera el empate se tendría en cuenta el vencedor del segundo enfrentamiento, etc. Si todos los enfrentamientos finalizaran en empate, se jugaría un hoyo de desempate entre los jugadores con hándicap más bajo.

Final Individual:

Se celebrará un torneo Stableford en una fecha previamente fijada, con los dos jugadores que hayan hecho más puntos de cada equipo en la LIGA REGULAR. Para ello, se tendrá en cuenta la suma de las 3 pruebas Stableford y la Stroke Play, prueba esta última que se pasará a puntos Stableford para sumar a las tres anteriores.

En caso de que en el 2º puesto haya un empate a puntos, podrán jugar la final individual ambos jugadores.

Si algún jugador no pudiera asistir a la final, su puesto lo ocuparía el siguiente (o siguientes clasificados en caso de empate) de su equipo.

SUSPENSIONES:

La organización del torneo junto con el comité de competición tendrá la potestad de suspender o aplazar una prueba por causas meteorológicas (en caso de suspensión se jugarán un mínimo de 3 pruebas).

INSCRIPCIONES/PRECIOS:

La fecha límite para la composición de los equipos será el 06/03/2026, en esta fecha solo será necesario tener inscrito el equipo, el número de jugadores se podrá ir completando a lo largo de la competición, pudiéndose dar de baja o alta a jugadores en cualquier momento salvo en los enfrentamientos de la fase final (cuartos/semifinales/final).

El precio de inscripción de cada equipo será de 15 € por jugador socio y 25 € por jugador no socio. El jugador suplente no paga inscripción (solo se admite suplente en equipos completos). El precio de inscripción de cada torneo será de 14 € por jugador socio y 25 € por jugador no socio.

Los niños pagarán la mitad, tanto de inscripción como en cada uno de los torneos. A partir de 18 años pagarán la cuota de adultos.

En la fase final y en la final individual habrá que abonar 8€.

PREMIOS:

- LIGA REGULAR:
 - El mejor clasificado de cada prueba (y la mejor pareja) obtendrá un vale menú de 30 € para dos personas para consumir en la Cafetería Campomar.
- EQUIPO GANADOR:
 - Recibirán un vale de 50 € cada jugador para consumir en la tienda del Club de Golf Campomar además de un vale menú de 30 € para dos personas para consumir en la Cafetería Campomar. (Los jugadores suplentes que se hayan presentado a 2 pruebas o más, recibirán un vale menú de 30 € para consumir en la Cafetería Campomar)
- GANADOR INDIVIDUAL:
 - El primer clasificado recibirá un vale de 50 € para consumir en la tienda del Club de Golf Campomar y el segundo clasificado obtendrá un vale menú de 30 € para dos personas para consumir en la Cafetería Campomar.

SALIDAS Y FECHAS:

LIGA REGULAR:

El día oficial de juego será el sábado y se habilita de forma extraordinaria el viernes, por lo que en caso de suspensión del torneo el sábado, tampoco valdrán los resultados del viernes.

Para la Fase Final

Se jugará como fecha límite los sábados prefijados en horario de mañana siempre que no haya acuerdo entre capitanes.

En caso de llegar a acuerdo se pueden fijar día y hora excepto el sábado. Las salidas del sábado serán en horario de mañana y tarde del tee del hoyo 1 cada 10 minutos.

Los jueves de cada semana los capitanes entregarán la lista de jugadores de sus equipos que participarán en esa eliminatoria.

Torneo Final

Se jugará en una fecha previamente fijada. (En caso de no acuerdo entre los capitanes para la celebración de dicha prueba, la organización sorteará la fecha del enfrentamiento entre 3 domingos a las 9:30)